



EGEKAF '23 BİLİŞİM YARIŞMASI KILAVUZU

24 - 25 ŞUBAT 2023
DENİZLİ

İçindekiler

1 Giriş	1
2 Başvuru Koşulları ve Kuralları	2
3 Başvuru Adımları	7
4 Proje Raporu	8
5 Önemli Tarihler	9
6 Kurullar	10

1 | Giriş

Ülkemizde son yıllarda özellikle bilişim alanında yerli, milli ve özgün başarılı projeler geliştirilmektedir. Geleceğimiz olan gençlerimiz, küresel çapta yaşanan teknolojik gelişmelere kolaylıkla adapte olmaktadır. Ülkemizin kalkınmasında teknoloji ile ilgili atılan önemli adımlar, gençlerimizin bu tür projeleri kolaylıkla geliştirmelerini sağlamaktadır. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması'nın da bu tür başarılı bilişim projelerin sergileneceği ve daha sonrasında öne çıkan projelerin ödüllendirileceği bir yarışma olması hedeflenmiştir.

Bu kılavuz, Ege Bölgesinde yer alan 16 üniversitede öğrenim gören ve EGEKAF '23 Bilişim Yarışması'na katılacak olan öğrencilere yardımcı olmak amacıyla hazırlanmıştır. Yarışmaya katılacak öğrencilerin, bu kılavuzda belirtilen kurallara uymaları başvurularında kolaylık sağlayacak olup, projelerinin objektif ve hatasız olarak değerlendirilmesini mümkün hale getirecektir.

Yarışmaya başvuran tüm öğrencilere teşekkür eder, yarışmaya hak kazanan öğrencilere ve onlara yardımcı olacak danışmanlara başarılar dileriz.

EGEKAF '23 BİLİŞİM YARIŞMASI DÜZENLEME KURULU

2 | Başvuru Koşulları ve Kuralları

1. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması'na, Ege Bölgesi'nde yer alan 16 üniversitede öğrenim gören ön lisans, lisans ve lisans üstü öğrencileri bireysel olarak ya da takım halinde katılabilir.
2. Takım halinde katılımlar için bir takım en fazla 4 kişiden oluşabilir.
3. Başvurular 5 Şubat 2023 saat 23:59'a kadar **Başvuru Adımları** sayfasında yer alan başvuru ekranı bağlantısı üzerinden yapılır.
4. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Yönergesi'nin ekinde yer alan Başvuru Formu'nun elle doldurulması gerekmektedir.
5. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Başvuru Formu ıslak imza ile imzalandıktan sonra taratılıp başvuru ekranına yüklenmesi gerekmektedir.
6. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Başvuru Formu yüklenmeyen başvurular geçersiz sayılacaktır.
7. İmzasız yüklenen EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Başvuru Formu geçerli sayılmayacaktır.
8. EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Başvuru Formu ve başvuru ekranında yer alan alanlar dikkatlice ve eksiksiz olarak doldurulmalıdır.
9. Yarışmaya katılacak takımların başvurusunu takım kaptanı yapmalıdır. Takımlarda yer alan takım üyeleri eksiksizce belirtilmelidir.
10. Proje danışmanı varsa, EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Başvuru Formu'nda ve başvuru ekranında ilgili alanlarda danışman bilgileri belirtilmelidir.
11. Bir takım ya da birey birden fazla proje ile yarışmaya başvurabilir.
12. Yarışmaya başvurmak ücretsizdir.
13. Yarışmaya başvuran projenin tamamının başvuran adaya ya da takıma ait olması gerekmektedir.
14. Başvurusu yapılan projenin özgün, yerli ve milli bir "Bilişim Projesi" olması gerekmektedir. Bu kapsama sadece bilişim/yazılım ile ilgili projeler dahil olup robotik, elektronik vb. gibi projeler yarışmaya dahil değildir.
15. Projenin içeriği, telif hakları vb. durumlarla ilgili doğacak hukuki yükümlülüklerde sorumluluk başvuru sahibine aittir.
16. Bilişim projesinin amacı, içeriği, çalışma şekli başvuru formunda detaylı olarak anlatılmalıdır.
17. Takım halinde yapılacak başvurularda takımlar farklı üniversitelerden oluşabilir. Ancak başvuru sadece 16 üniversiteden yalnızca biri üzerinden yapılabilir.
18. Yarışmaya başvuran bilişim projesinin en az %75'nin çalışır halde olması gerekmektedir. Fikir aşamasında olan projeler yarışmaya alınmayacaktır.
19. Yarışmaya kabul edilen projelerin, proje fikrini oluşturan ana kısımlarının sunum esnasında çalışıyor olması gerekmektedir.
20. Yarışma kapsamında verilecek ödüller EGEKAF '23 Düzenleme Kurulu tarafından belirlenir.
21. Bireysel başvurularda başvuru sahibinin, takım halinde yapılan başvurularda ise takım kaptanının yarışma esnasında yarışma alanında bulunması gerekmektedir.

22. Bireysel ya da takım halinde başvurularda başvuranların yarışmadan çekilme hakları bulunmaktadır.
23. Yarışmada yer alması onaylanan projelerin değerlendirilmesi EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Jürileri tarafından yapılacaktır.
24. Yarışma sonrası nihai karar EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Komitesi tarafından verilir.
25. Yarışmacıların jürinin nihai kararına itiraz hakkı bulunmamaktadır.
26. Yarışma kuralları ile ilgili değişebilecek tüm kararlar EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Komitesi tarafından verilir.
27. Başvuru yapanlar, tüm bu kuralları ve koşulları kabul ettiğini beyan eder.
28. Yarışma kapsamında başvuru alınacak üniversiteler ve bölümleri;
 - Pamukkale Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - Teknoloji Fakültesi
 - Mekatronik Mühendisliği
 - İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi
 - Yönetim Bilişim Sistemleri
 - Denizli Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Elektronik Teknolojisi
 - Grafik Tasarımı
 - Çardak Organize Sanayi Bölgesi Meslek Yüksekokulu
 - Kontrol ve Otomasyon Teknolojisi
 - Aydın Adnan Menderes Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Söke İşletme Fakültesi
 - Yönetim Bilişim Sistemleri
 - Aydın Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Elektronik Teknolojileri
 - Söke Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon
 - Balıkesir Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Edremit Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı

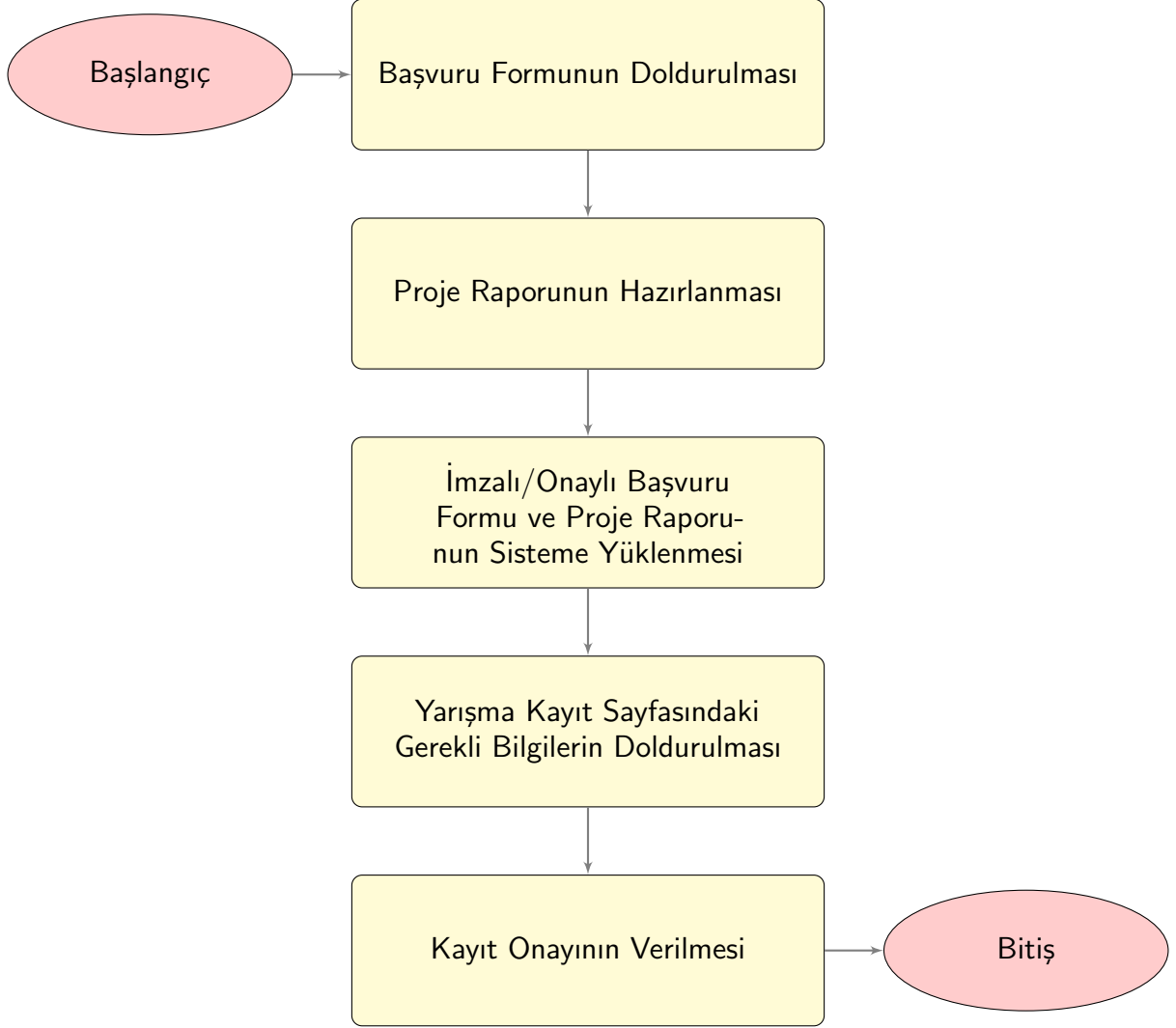
- Mekatronik
- Balıkesir Meslek Yüksekokulu
 - Elektronik Haberleşme Teknolojisi
 - Grafik Tasarımı
 - Kontrol ve Otomasyon Teknolojisi
- Dokuz Eylül Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - Fen Fakültesi
 - Bilgisayar Bilimleri
 - Buca Eğitim Fakültesi
 - Bilgisayar ve Öğretim Teknoloji Öğretmenliği
 - İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi
 - Yönetim Bilişim Sistemleri
- Ege Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Eğitim Fakültesi
 - Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği
 - Ege Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Elektronik Haberleşme Teknolojisi
 - Grafik Tasarımı
 - Tire Kutsan Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Mekatronik
 - Bergama Meslek Yüksekokulu
 - Kontrol ve Otomasyon Teknolojisi
- İzmir Bakırçay Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi
 - Yönetim Bilişim Sistemleri
- İzmir Demokrasi Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi
 - Yönetim Bilişim Sistemleri

- İzmir Ekonomi Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - Mekatronik Mühendisliği
 - Yazılım Mühendisliği
 - Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Grafik Tasarımı
- İzmir Katip Çelebi Üniversitesi
 - Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Mekatronik Mühendisliği
- İzmir Kavram Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Grafik Tasarımı
- İzmir Tınaztepe Üniversitesi
 -
- İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektronik ve Haberleşme Mühendisliği
- Manisa Celal Bayar Üniversitesi
 - Mühendislik Fakültesi
 - Bilgisayar Mühendisliği
 - Elektrik-Elektronik Mühendisliği
 - Endüstri Mühendisliği
 - Hasan Ferdi Turgutlu Teknoloji Fakültesi
 - Yazılım Mühendisliği
 - Mekatronik Mühendisliği
 - Akhisar Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Kırkağaç Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Manisa Teknik Bilimler Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Mekatronik
 - Salihli Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Turgutlu Meslek Yüksekokulu
 - Bilgisayar Programcılığı
 - Elektronik Teknolojisi

- Kontrol ve Otomasyon Teknolojisi
Soma Meslek Yüksekokulu
Grafik Tasarımı
Mekatronik
- Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği
Elektrik-Elektronik Mühendisliği
Yazılım Mühendisliği
Teknoloji Fakültesi
Bilişim Sistemleri Mühendisliği
Fethiye İşletme Fakültesi
Yönetim Bilişim Sistemleri
Bodrum Güzel Sanatlar Fakültesi
Dijital Oyun Tasarımı
Muğla Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Programcılığı
Elektronik Teknolojisi
Yatağan Meslek Yüksekokulu
Ula Ali Koçman Meslek Yüksekokulu
- Uşak Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Elektrik-Elektronik Mühendisliği
Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Programcılığı
Mekatronik
Karahallı Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Programcılığı
- Yaşar Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği
Elektrik-Elektronik Mühendisliği
Endüstri Mühendisliği
Yazılım Mühendisliği
Uygulamalı Bilimler Fakültesi
Yönetim Bilişim Sistemleri
Meslek Yüksekokulu
Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon
Bilgisayar Programcılığı
Grafik Tasarımı

29. Yukarıda yer almayan farklı bölümlerde öğrenim gören öğrenciler, listede yer alan bölümlerde öğrenim gören en az 1 öğrencinin yer aldığı bir takım ile yarışmaya başvurabilir.

3 | Başvuru Adımları



BAŞVURU SAYFASI BAĞLANTISI

<https://forms.gle/jxxv4hnpdZtBLKD29>



4 | Proje Raporu

Adaylar, başvurdukları her proje için bir **Proje Raporu** oluşturmaları gerekmektedir. Rapor, kısa ve öz şekilde projenin tanımı, yenilikçi yönleri, özgünlüğü, teknolojileri ve ekran görüntüleri/fotoğrafları/çıktıları gibi görsel materyalleri de içermelidir.

Proje raporu, aşağıda verilen ana başlıkları içererek 2 sayfayı geçmeyecek şekilde hazırlanmalıdır.

1. Projenin Adı
2. Proje Ekibinin Bilgileri (Üyelerin ve varsa Danışmanın Adı, Üniversiteleri, Bölümleri)
3. Projenin Özeti
4. Projenin Amacı
5. Projenin İçerdiği Yenilik (Özgünlük), Yerli ve Milli Olma Özellikleri
6. Projede Kullanılan Teknolojiler
7. Yöntem ve Teknikler
8. Sonuç ve Tartışma
9. Ekran Görüntüleri / Fotoğraflar

Hazırlanan proje raporu, boyutu en fazla 10 MB olan bir **PDF** dosyası olmalıdır ve başvuru esnasında başvuru ekranı üzerinden yüklenmelidir.

5 | Önemli Tarihler

- **5 Ocak 2023** - Yarışma duyurusunun yapılması ve başvuruların sistem üzerinden alınması
- **5 Şubat 2023** - Son başvuru tarihi
- **10 Şubat 2023** - Proje ön eleme sonuçlarının açıklanması
- **24 - 25 Şubat 2023** - Davetli projelerin sergilenmesi ve jüri değerlendirmelerinin yapılması
- **25 Şubat 2023** - Nihai sonuçların açıklanması ve ödül töreni

6 | Kurullar

EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Onur Kurulu

- **Prof. Dr. Ahmet KUTLUHAN**
Pamukkale Üniversitesi Rektörü

EGEKAF '23 Bilişim Yarışması Düzenleme Kurulu

- **Prof. Dr. Selçuk Burak HAŞILOĞLU**
Pamukkale Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri Bölüm Başkanı
- **Dr. Öğr. Üyesi Ömer GÜLEÇ**
Pamukkale Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü Öğretim Üyesi
- **Arş. Gör. Emre ŞAHİN**
Pamukkale Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri Bölümü